SNSP-YN-ESP



BUBSY*

In: CLAWS ENCOUNTERS of the FURRED KIND

PAL VERSION

ACCOLADE*

MANUAL DE INSTRUCCIONES



ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMAÇION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®.

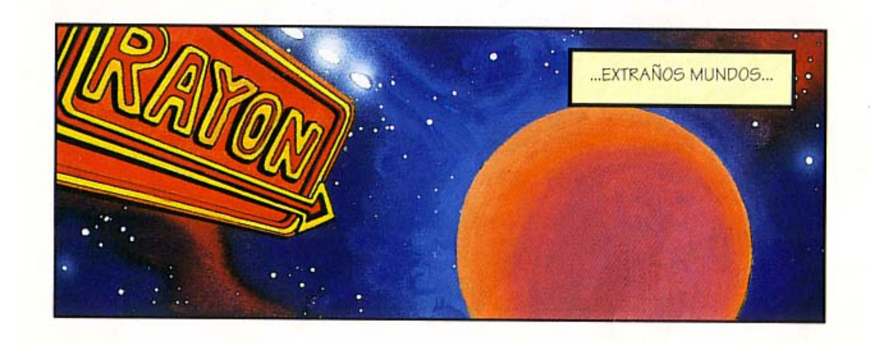


Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.

Gracias por elegir el cartucho de juego BUBSY* In: CLAWS ENCOUTERS of the FURRED KIND para tu Super Nintendo Entertainment System™.

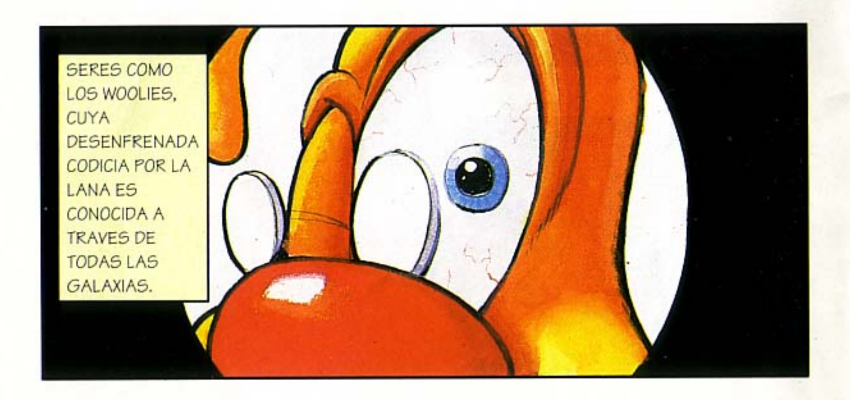
Por favor lee detenidamente este manual para asegurarte una utilización correcta de tu nuevo juego. Guarda este manual para futuras referencias.


EN EL MAS ALLA DEL UNIVERSO SE ESCONDEN TERRORES QUE SON DESCONOCIDOS...

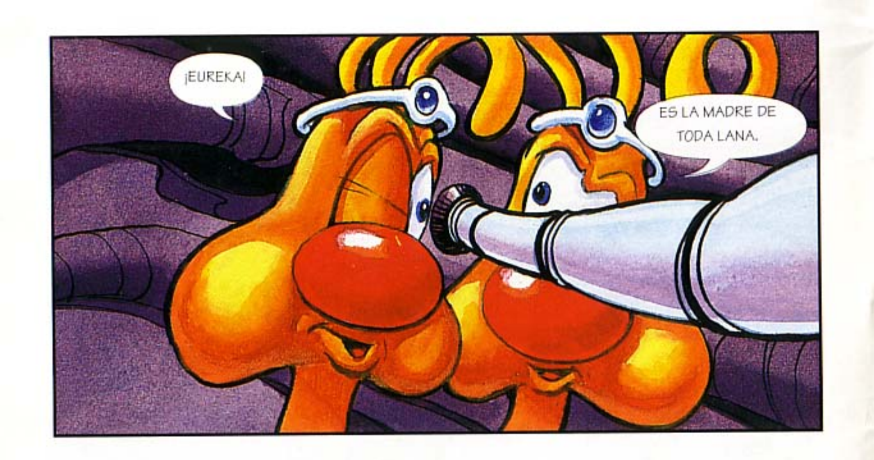

RAYON
...EXTRAÑOS MUNDOS...


Y RAZAS ALIENIGENAS AUN POR DESCUBRIR.

EXISTEN SERES QUE SE EXTIENDEN POR EL TEJIDO DE LA REALIDAD.




Y NO EXISTE WOOLIE MAS CODICIOSO QUE LAS REINAS GEMELAS DE RAYON, POLY Y ESTER.
Y BIEN PROFESOR NYLON...
...¿HA ENCONTRADO USTED ALGUN PLANETA CON SUFICIENTES RESERVAS DE LANA?
SI, SU BORDADA MAJESTAD. ECHE USTED UNA OJEADA POR MI LANASCOPIO DE FIBRA OPTICA.



¡QUE CRIATURA MAS RARA!

¡NI QUE LO DIGAS! NO LLEVA PANTALONES.

YA NO HAY INTIMIDAD PARA NOSOTROS, LAS GRANDES ESTRELLAS.

LAS MALVADAS WOOLIES NO RESISTEN ESTA TENTACION DE ROBAR LANA.

ENCAPUCHEMOS A ESE LINCE...

¡...Y ROBEMOSLE TODA SU LANA!



Y PRONTO, EL TEJIDO DEL ESPACIO FORMO PARTE DE SU OBRA, TRICOTADO POR SUS PLATILLOS DE SEDA.

¿COMO VA EL CONSUMO DE LANA, ENSIGN?

FALTAN APROXIMADAMENTE 2 AÑOS LUZ, SEÑOR.

SOLO QUE LOS WOOLIES HABIAN DECIDIDO INVADIR EL ESPACIO PRIVADO DE UN FELINO PERO QUE MUY FEROZ.

QUE DURO SOY.

UN LINCE CAPAZ DE DEFENDER LOS DERECHOS DE LOS OPRIMIDOS.

VAMOS, ALEGRAME EL DIA.

Y CASTIGAR A LOS MALVADOS HACEDORES...

HAY A QUIENES CASTIGO, Y HAY A QUIENES LES HINCO EL DIENTE. CREO QUE DEPENDE DE MI ESTADO ANIMICO.


... Y OBRAR DE FORMA HEROICA Y POLITICAMENTE CORRECTA.
ME ARREPIENTO DE SOLO PODER OFRECER A MI PLANETA NUEVE VIDAS.

AL MENOS PODRIA SER ASI.

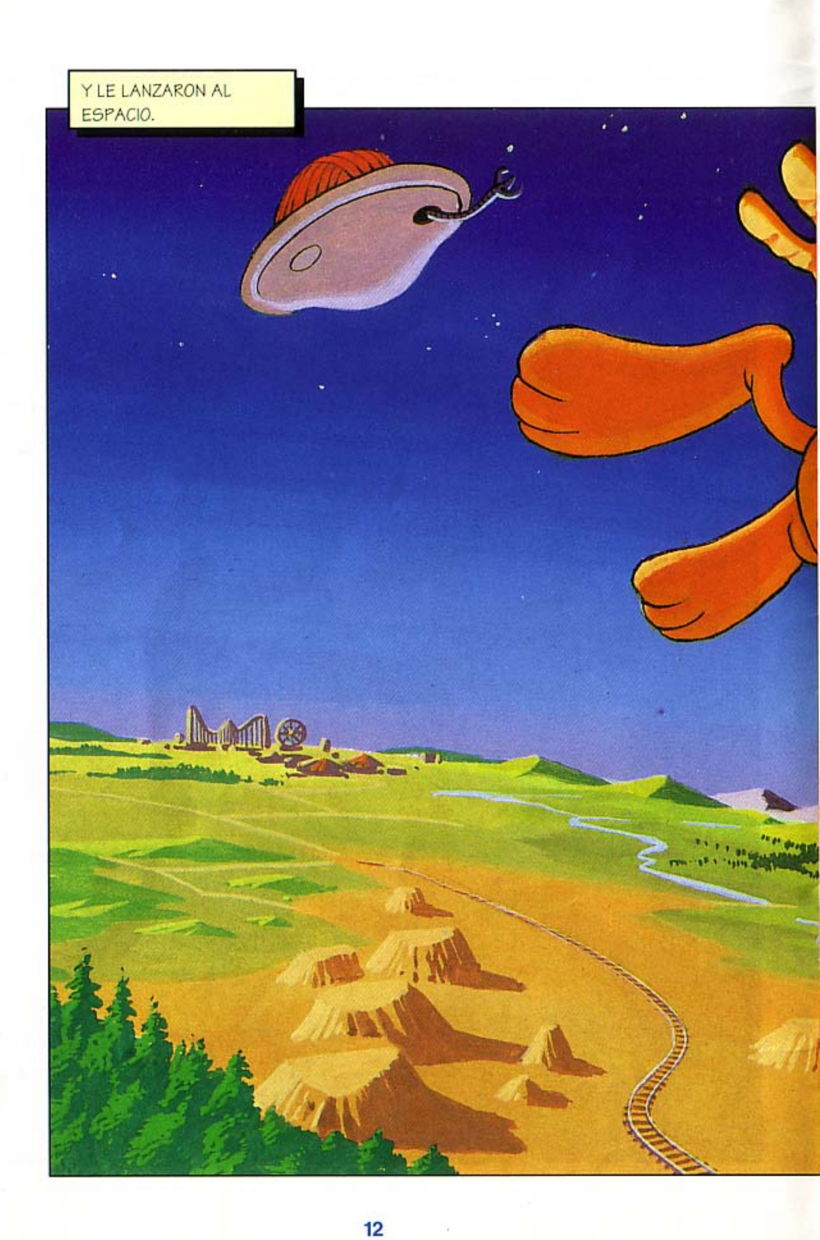


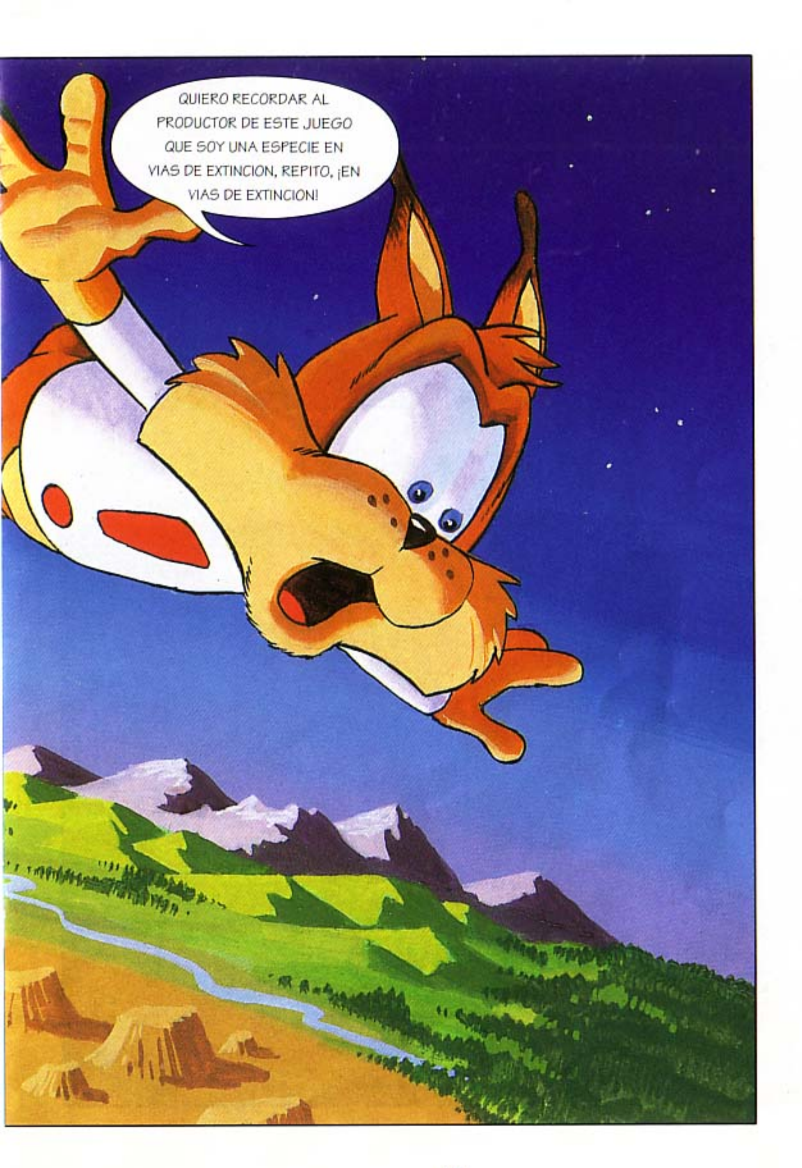
LOS WOOLIES SE PROPUSIERON TOMARLE HASTA EL ULTIMO PELO A BUBSY.

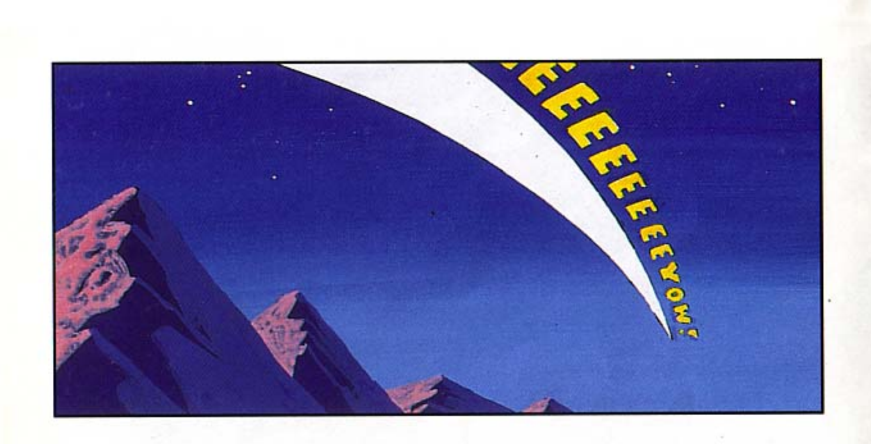
¿QUIEN HABIA DICHO QUE LOS PELOS DE GATO SE RECOGEN MUY MAL?

CLARO QUE ES UN POCO MAS FACIL SI ESTAN PEGADOS AL GATO.


Y FUE RECHAZADO A PRIMERA VISTA...
CHUSMA
OVILLOS DE LANA
¡QUE HUMILLANTE!


Y LE LANZARON AL ESPACIO.


QUIERO RECORDAR AL PRODUCTOR DE ESTE JUEGO QUE SOY UNA ESPECIE EN VIAS DE EXTINCION, REPITO, ¡EN VIAS DE EXTINCION!



EL ATAQUE NO PROVOCADO DE LOS WOOLIES ABRE LOS OJOS DE BUBSY.

VEO QUE TIENE USTED UNA CASA MUY BONITA, SEÑORA TOPO.


Y ENFOCO SU AFILADA MENTE A UNA SOLA COSA.
SUPONGO QUE ESTO SIGNIFICA QUE ME HE QUEDADO SIN ALMUERZO.
¿CUBRIRA LOS DAÑOS MI SEGURO?


Y ASI EMPIEZA ESTE ACONTECIMIENTO HECHIZADOR, DIVERTIDO, ESCALOFRIANTE Y LLENO DE ACCION...
VOLVERÉ.
CLAWS ENCOUNTERS OF THE FURRED KIND.

INSTRUCCIONES PARA INSERTAR Y USAR EL CARTUCHO CLAWS ENCOUNTERS OF THE FURRED KIND PARA TU SUPER NINTENDO.

Primer paso: Agarra el cartucho de plástico con diseño ergonómico y asegúrate de que la etiqueta esté mirando hacia el norte.

Segundo paso: Verifica que los conectores de la máquina/cartucho estén dirigidos hacia el centro del planeta.

Tercer paso: Colócate delante de tu Super Nintendo Entertainment System, relájate abriéndote un poco de piernas y dale potencia al sistema mediante la manivela.

¡Un momento! Jamás había visto algo semejante. ¿Quién es el cabeza de chorlito que ha escrito toda esta basura? Habíamos quedado en que Stephen King se encargaría de este manual. Lo pone en mi contrato. Bien, así me gusta, ponedme al teléfono con Stephen, yo...

Ah, ya entiendo. Dádselo al viejo lince y ya se encargará de hacerlo personalmente. Así nos ahorraremos algo de pasta. Total, Bubsy sólo es un lince. Es eso, ¿verdad?

Pues esta vez no va a dar resultado. No pienso quedarme aquí y dar una conferencia describiendo como los Woolies se han apoderado de todos los ovillos de lana de la Tierra para sus malvados planes, y como deberás enfrentarte a los Woolies y recuperar todos esos ovillos. Ni hablar, me niego. Preguntadle a cualquier otro el camino a tomar para llegar al pueblo, sortear el parque de atracciones, viajar en el tren del cañón y descender por el río al bosque.

Y lo que es más, la madre nodriza Woolie que aparece al final del juego es un secreto. No interesa difundir esa información, ya que es la clave del éxito.

Sí señor, deberás levantarte de madrugada si pretendes darle esquinazo a este lince. Y no pienso decir ni una palabra en lo referente a las cuevas secretas de teletransporte de los Woolies repleta de ovillos y cosas semejantes. No señor, jamás haría eso. ¿Acaso pensáis que voy a haceros todo el trabajo sucio? ¡Vamos hombre!, empezáis con pequeños favores y luego dais por supuesto que os voy a sacar la basura.

INDICE

CREDITS

Produced by: **John A.S. Skeel** and **Cynthia Kirkpatrick**; Design: **Michael Berlyn**; Add'l Design: **Cynthia Kirkpatrick**, **John A.S. Skeel** and **D. Scott Williamson**; Art Design: **Beckett Gladney**; Bubsy Design and Animation: **Ken Macklin**; Music Composition: **Matt Berardo**; Programming by **D. Scott Williamson** and **Joel Seider** of Solid Software; Super Nintendo Music and Sound: **Mike Cihak**, and **Matt Scott** of Byte-Size Sound; Add'l Programming: **Robert Calfee** and **Mike Schwartz**; Animation and Backgrounds: **Adrian Bourne**, **Beckett Gladney**, **Ken Macklin** and **Michael McLaughlin**; Add'l Animation and Backgrounds: **Frank Cirocco**, **Scott Heckenlively**, **Kathy Rudis**, **Gail Redmond**, **Taunya Shiffer** and **Jeff Sturgeon**; Quality Assurance Coordination: **James Kucera**; Quality Assurance: **Steve Graziano**, **Scott Barnes**, **Robert Nagashima**; Music Driver: Copyright 1992 Chip Level Designs; Comic Book Illustration: **Ken Macklin**; Comic Book Story: **Richard Moran**; Manual Writing: **Paula Polley**; Creative Services: **Shirley Sellers**; Marketing: **Linda Blanchard**. Special thanks to the many others who worked on this project.

VAMOS ALLA, ¿DE ACUERDO?

Ahora que ya os he contado todas mis tonterías, estoy ansioso por empezar. Ovillos de lana... aventuras... y lo que es aún mejor, eliminar a los Woolies. Qué bella es la vida...

Así es cómo lo hago yo...

1 Antes de nada, me aseguro de que el interruptor esté en posición OFF.

2 Seguidamente, inserto mi cartucho Bubsy (en el que aparezco luciendo mi sonrisa) en mi Super Nintendo Entertaiment System™ tal como viene descrito en el manual de tu sistema Nintendo.

3 Ahora pongo el interruptor en posición ON. Obviamente, también enciendo la tele.

¡¡¡Ya está!!! ¡¡¡Ahí estoy yo!!!-Mírame durante todo el tiempo que quieras (seguramente será un buen rato) y pulsa SELECT para pasar a la pantalla de opciones y realizar tus selecciones.

Al jugar con 2 jugadores...

Si deseas eliminar a los Woolies con un colega, me parece muy bien. Para pasar al juego de 2 jugadores, pulsa el botón **START** en el panel de control del segundo jugador. O bien selecciona **2 jugadores** en la pantalla de opciones. (El segundo jugador tendrá un signo de admiración pintado sobre mi camiseta).

La Pantalla de Opciones

Es aquí donde podrás cambiar un montón de cosas. Cosas como el sonido, la música, las funciones de los botones y mucho más. Aprovecharé para explicarte cada una de las opciones. Pero antes, quiero que sepas cómo deberás realizar el cambio de una opción.

Para cambiar una opción, coloca el cursor sobre la opción usando las flechas arriba/abajo del panel de control y resáltalo. Ahora pulsa **SELECT** para moverte por las opciones.

Una vez hayas realizado todos los cambios, pulsa **START** para empezar a jugar.



A continuación te explico un poco de cada opción:

Pounce/Glide (Saltar/Volar)

Esta opción te deja que cambies lo que los botones me hacen realizar. (Si no has experimentado con ellos, los **Botones B** y **A** me hacen saltar, y los **Botones Y** y **X** me hacen volar).

Full Audio (Sonido Completo)

Esto te permite jugar con el sonido. Elige entre **Sonido Completo** (Full Audio), **Sin Sonido** (Mute), **Sólo Efectos** (Sound FX Only), o **Sólo Música** (Music Only).

Enter Passcode (Introducir Código)

Esto es genial. Con los códigos tú y yo podemos empezar donde lo dejamos la última vez. Esto significa que si has llegado, por ejemplo, al desierto, no tienes que volver a empezar por el pueblo la siguiente vez que juegues.

Cada vez que termines tres capítulos, tendrás un código. ¡¡¡NO TE OLVIDES DE ESCRIBIRLO!!! ¡¡¡Lo digo en serio!!!

Para introducir tu código de seis dígitos, resalta la opción **Enter Passcode** en la pantalla de opciones, y pulsa **SELECT.** Luego pulsa la flecha hacia arriba o hacia abajo para pasar por todas las letras. Cuando aparezca la letra correcta, pulsa la flecha hacia la derecha para ir al siguiente espacio. (Si te equivocas, pulsa la flecha hacia la izquierda para ir hacia atrás.) Una vez que hayas introducido los seis caracteres, pulsa **SELECT**. Después de que aparezca el número del capítulo, pulsa **START.**

Los creadores de Bubsy

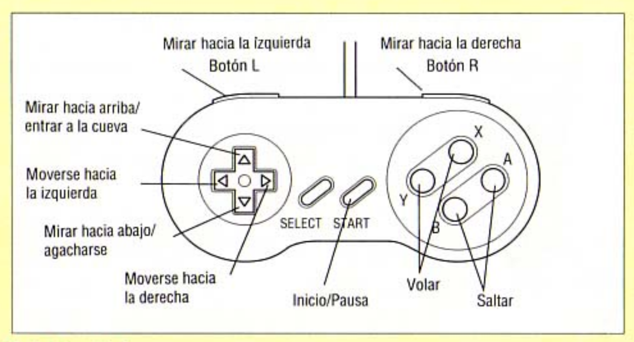
Esta opción da crédito a los que se lo merecen. Pulsa la flecha hacia arriba o hacia abajo para visualizar a los que hicieron de mí lo que soy...¡un maravilloso lince! Ya está bien de hablar de otros, vamos con lo nuestro.

Exit

Mediante este botón volverás a la pantalla del título.

ES UN TEMA DE CONTROL, EN SERIO

Tengo todo bajo control. ¿Y qué? De no ser así, estaríamos infestados de Woolies. Deberás dominar el Panel de Control para echarme un cable con los Woolies. He aquí los consejos:



Panel de Control

Arriba

- Alzaré la vista
- Entraré en las cuevas, pozos de minas, etc, si estoy delante de ellos.

Abajo

- Me agacharé.
- Miraré lo que tenga debajo de mí.

Derecha/Izquierda

- Correré, volaré hacia la derecha o hacia la izquierda sobre el suelo, en el aire y en los toboganes de agua.
- Frena pulsando el botón contrario a la dirección en la que voy. O bién, acelera pulsando el mismo botón de mi sentido de marcha.

START+SELECT

- Volverás a la primera pantalla del juego.

Botón B

- Me pondré a saltar y si golpeo a un Woolie, o a uno de sus matones, pasarán a la historia.
- Cuanto más lo pulses, más alto saltaré y podré disponer de más botes al saltar sobre los malhechores.

Botón Y

- No soy un felino del montón. Me lanzaré por los aires y caeré como una pluma al pulsar el Botón Y.
- Puedo botar sobre los enemigos en pleno vuelo. Al pulsar el Botón B simultaneamente realizaré un super bote y me lanzaré al vuelo.

Botón A

- Este botón también sirve para botar, sólo que podrás reconfigurarlo mediante la Pantalla de Opciones.

Botón X

- Este botón también me permitirá volar, solo que podrás reconfigurarlo mediante la Pantalla de Opciones.

Botón L

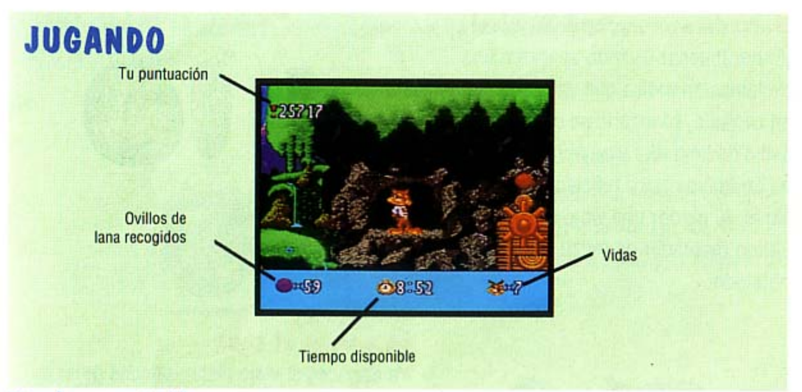
- Miraré hacia mi derecha (tu izquierda).

Botón R

- Miraré hacia la izquierda (tu derecha).

Sugerencia: Pulsa el **Botón L** o **R** cuando esté viajando rápidamente y ya verás.

JUGANDO



En la pantalla

He aquí una rápida descripción de todas las cosas que verás sobre la pantalla. Verás un montón de números, dígitos parpadeantes y otras maravillas incluidas gracias a mi talento.

Seguramente ya estés al tanto de todo esto. Pero queda claro en mi contrato, (¿te he contado ya lo de mi contrato?) por lo que te lo tengo que volver a contar. La cosa va de lo siguiente:

Puntuación general

Te daré puntos, muchos puntos, por los Woolies que vayas eliminando. (Obtendré puntos adicionales por cada enemigo que elimine sucesivamente.) Obtendré aun más puntos al recoger ovillos de colores.

Ovillos de lana recogidos

No hace falta que te lo explique ¿verdad?

Tiempo disponible

El reloj sigue en marcha incluso aunque no utilices el Panel de Control, a no ser que pongas el juego en pausa.

Vidas

¿A que no sabes con cuántas vidas empieza el juego? Sorpresa: ¡con NUEVE vidas!

Marcadores de mitad de nivel

¡Enhorabuena! Cuando aparezca una exclamación indica que ya casi he completado un capítulo. Al tocarlo se convertirá en un ovillo de lana rojo y se pondrá a girar. Verás mi atractivo rostro reflejado en una de sus caras. Al perder una vida, retrocederé hasta el último marcador de mitad de nivel que haya obtenido.







En cuanto al agua

Ya conoces el viejo dicho: puedes guiar a un gato al agua, pero no se hundirá. Ya lo sé, están equivocados. Si que puedo hundirme. Pero no lo hagas. Vigila que el agua no pase de mi cabeza. ¡Por favor! LOS gatos odian el agua. Yo odio el agua. Estoy seguro de que no querrás ahogar a un felino tan dulce, adorable y cariñoso como yo, ¿verdad? (No hace falta que respondas.)

Puntos de bonificación

He aquí cómo conseguirlos: obtendrás diez puntos de bonificación por cada segundo que no hayas usado al final de un capítulo. Se te concederá un tiempo de diez minutos al inicio. Es decir, si terminas la sección y aún te sobra un minuto, obtendrás 600 puntos de bonificación. Lo entiendes, ¿verdad? Así me gusta.

Artículos para coger

Como ya sabrás, colecciono ovillos de lana. Me da igual el tipo, el tamaño o el color. Ahí van los datos:



Ovillo de lana gasificada

Mantiene la lana bajo una presión extrema, en un estado de plasma fibroso. La puntuación varía entre 1000 y el número de la suerte 7777.

Ovillos de lana de colores

¡¡¡Te concederé puntos por todos los ovillos de lana!!! Pero algunos son más valiosos que otros. Aquí tienes lo que valen:



10 puntos



20 puntos



30 puntos



40 puntos

Ovillos de lana sorpresa

Estos ovillos cambian de color al azar. Los puntos se determinarán por el color del ovillo de lana sorpresa en el momento de tocarlo. (Mira la puntuación en el apartado Ovillos de Lana de Colores).



Cajas de ovillos de lana

Estas almacenan un montón de ovillos de lana. Cada una de las cajas tiene capacidad para 25 ovillos y un valor de 500 puntos. Yo que tú no me lo tomaría a la ligera.

La locura de las camisetas (y otras bonificaciones)

De acuerdo, ya sabes de lo que van estos juegos. Por lo tanto, sabrás a lo que nos estamos refiriendo con eso de las bonificaciones. (Si no lo sabes, pregúntaselo a tu hermanito). ¡Consigue una camiseta con las bonificaciones! ¿O es al revés? A continuación te explicaré la utilidad de cada cosa:



Camisetas con número: más Bubsy

¿Ves el número sobre las camisetas? Pues esas son las vidas que conseguiré. Si consigo coger la camiseta.



Camisetas negras: Bubsy sombreado

Me favorece el negro. Y al ponerme una de estas camisetas negras pasaré inadvertido delante de los Woolies.



Camiseta parpadeante: Super Bubsy

Esta camiseta parpadea. Y siempre que parpadee, seré invencible ante los Woolies y sus matones (claro que, el agua, los clavos y otros desastres naturales podrían causarme daños mortales).



Continuación

¡Las necesito! Tengo que conseguir todas las que pueda. ¡Si tengo una continuación y pierdo una vida, podré continuar el juego a partir del mismo nivel donde perdí mi última vida!



Viajes gratuitos

Así es, me he aprovechado de muchas cosas durante mi vida felina. ¿Y por qué no iba a hacerlo? De no aprovecharme yo, lo haría otro. He aquí algunas de mis favoritas:



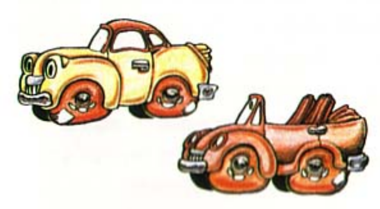
Ramas saltarinas

Al saltar sobre alguna de estas ramas usando el **Botón B**, salgo disparado como un cohete.

Toboganes de agua

Podré controlar la dirección pulsando izquierda o derecha en el Panel de Control. Desaceleraré cuando pulses el botón opuesto a mi dirección de marcha. Pulsa el **Botón B** para saltar.





Coches

Salta sobre uno de los coches para volar muy alto. Evita los descapotables rojos. Y no montes con extraños.

Montañas rusas

Para saltar desde una montaña rusa, pulsa el botón correspondiente a **Saltar** o **Volar**. Pulsa hacia arriba en el panel de control para alzar mis manos y coger objetos. Pulsa hacia abajo en el panel de control para taparme los ojos.





Coches cohete

Son ideales para recoger ovillos de lana sin esfuerzo alguno. Pulsa arriba en el panel de control para subir mis manos y coger objetos. Pulsa hacia abajo para agacharme y taparme los ojos.

Balsas de madera

Súbete a una balsa para viajar río abajo. Ten cuidado con las tortugas submarinas.







Cuevas de teletransporte

¡Ya sé lo que piensas! "¿Qué una cueva es un viaje gratuíto?" De acuerdo, no todas las cuevas te proporcionarán viajes gratuitos. Pero algunas de ellas te transportarán a otros lugares de tu mundo. Y otras te llevarán directamente a los depósitos de ovillos de lana de los Woolies.

Tapas de alcantarilla

Casi todas las tapas de alcantarilla dan a una zona inferior. Pero estas también me permitirán volar. Tan solo he de encontrar el lugar exacto para colocarme...





Caja TNT

¡Esta caja sí que es dinamita pura! Podré saltar encima de su tapa superior o saltar sobre uno de sus laterales. De cualquier forma, podrás volar más alto pulsando el Botón **Saltar**.



Matones

Yo que tú saltaría sobre ellos sin pensármelo dos veces. Si deseas volar más alto, pulsa el Botón **Saltar** al caer sobre ellos.

Invasores alienígenas y otros malhechores



Woolies - 500 puntos

Salta sobre estos ladrones de ovillos de lana del planeta Rayon. No vaciles al acercarte a ellos.



Pianos - 800 puntos

¡Destrózalos!



Cardos peludos - 600 puntos

No hay cosa más desagradable que una planta móvil.



Jirafas en tren

Salta sobre sus cabezas y ya verás lo que pasa.



Castores - 500 puntos

Aplástalos.



Luciérnagas - 300 puntos

¡Apaga todas sus luces!



Sapos de bosque - 200 puntos

Písales la cabeza.



Tortugas submarinas - 200 puntos

Competencia directa de vuestras tortugas favoritas.



Caimanes hambrientos - 300 puntos

Comerán mi balsa si les das pie.



Tiburones de arena - 800 puntos

¡Entiérralos vivos!

Lo que has de evitar



Máquinas de chicle, Petardos, Sapos en celo, Cactus, Cajas con Tachuelas, Tachuelas sueltas, y cualquier otra cosa puntiaguda.

No trates de atacar a estas cosas o te arrepentirás.



NINTENDO ESPAÑA, S.A.
P° de la Castellana, 39
28046 MADRID

PRINTED IN JAPAN